

Regulamentul Oficial al Competiției

Un proiect realizat de Asociația EDIT și Playerfy App, în parteneriat cu Ministerul Educației și Cercetării și Agenția Națională pentru Sport, cu sprijinul Departamentului pentru Dezvoltare Durabilă. Partener media: Pro TV / VOYO.

octombrie 2026

CUPRINS

Dispoziții generale	2
Participanții	5
Faza 1 • Calificarea	6
Faza 2 • Turneele	11
Faza 3 • Finala națională	12
Conduită, sancțiuni și contestații	12
Protecția elevilor, date și imagine	13
Dispoziții finale	13
Anexa 1 • Regulamentul de joc	14

CAPITOLUL I — DISPOZIȚII GENERALE

Art. 1 — Obiectul regulamentului

(1) Prezentul regulament stabilește condițiile de participare, sistemul de calificare, formatul competiției, regulile de conduită, sancțiunile și contestațiile pentru Liga Liceelor Playerfy, Ediția a 4-a, anul școlar 2026–2027. Regulile de joc sunt prevăzute în Anexa 1, parte integrantă a regulamentului.

(2) Regulamentul se aplică tuturor participanților: licee, elevi, profesori coordonatori, echipe de proiect, galerii, voluntari și oficiali. Înscrierea în competiție echivalează cu acceptarea integrală a regulamentului.

Art. 2 — Organizatorii și cadrul instituțional

(1) Competiția este realizată de Asociația EDIT și Playerfy App (denumite în continuare „Organizatorul”), în parteneriat cu Ministerul Educației și Cercetării și Agenția Națională pentru Sport, cu sprijinul Departamentului pentru Dezvoltare Durabilă.

(2) Competiția se desfășoară în baza protocolului de colaborare încheiat cu Ministerul Educației și Cercetării, cu sprijinul inspectoratelor școlare. În centrele din țară, coordonarea locală revine inspectorului de sport din Inspectoratul Școlar Județean.

(3) Organizarea operativă, observatorii de meci, evaluarea și arbitrajul revin Organizatorului.

Art. 3 — Principiile competiției

(1) Liga Liceelor Playerfy este o activitate educativă extrașcolară, cu participare voluntară și gratuită, desfășurată cu respectarea legislației în domeniul educației, a regulamentelor interne ale unităților de învățământ și a interesului superior al elevului. Competiția se ghidează după următoarele principii:

- siguranța și protecția elevilor au prioritate față de orice obiectiv sportiv sau de comunicare;
- procesul de învățământ are prioritate — activitățile competiției nu afectează desfășurarea orelor de curs, cu excepțiile prevăzute expres în prezentul regulament;
- fair-play, respect și nediscriminare — față de adversari, arbitri, oficiali, public și colegi;
- neutralitate politică și religioasă — competiția și materialele ei nu pot fi folosite pentru mesaje politice, electorale sau de prozelitism;
- transparență și predictibilitate — criteriile se publică înainte de înscriere și nu se modifică pe parcurs.

(2) Nu există taxă de înscriere și nicio altă taxă de participare, în nicio fază. Participarea elevilor nu poate fi condiționată de plata vreunei sume. Organizatorul asigură, fără costuri pentru licee: echipamentele de joc la turnee, arbitrajul în meciurile de calificare și în Fazele 2 și 3, cupele, trofee și medaliile; la Final 8 Național, transportul, cazarea și masa delegaților din afara orașului-gazdă.

Art. 4 — Definiții

Termen	Înțeles
Echipa de proiect a liceului	Profesorul coordonator, ambasadorul (elev) și responsabilul de comunicare (elev), desemnați la înscriere
Profesorul coordonator	Cadrul didactic care reprezintă oficial liceul în competiție; contactul oficial al Organizatorului
Echipa liceului	Echipa creată de liceu în aplicația Playerfy, la care se înscriu toți elevii care participă la activitatea liceului în competiție
Adminul echipei	Profesorul coordonator sau ambasadorul, care administrează echipa liceului în aplicație și selectează lotul oficial
Elev implicat	Elev membru al echipei liceului, cu minimum un meci validat în Faza 1
Lotul oficial	Cei 15 jucători selectați pentru meciurile de calificare și pentru Fazele 2 și 3
Meci validat	Meci înregistrat și confirmat în aplicația Playerfy, cu respectarea condițiilor din prezentul regulament
Amical interliceal	Meci între echipele a două licee participante, înregistrat ca Teams Matchday
Observatorul de meci	Reprezentantul Organizatorului la amicalele interliceale din Faza 1, fără legătură cu liceele care joacă
Delegatul de meci	Reprezentantul Organizatorului la meciurile de calificare și la turneele din Fazele 2 și 3
Postare conformă	Conținut original despre Ligă, publicat de pe contul declarat, care menționează @ligaliceelor.playerfy și conține #ligaplayerfy
Platforma / Aplicația	Platforma competiției (înscrieri, documente, clasament) / Playerfy App, sursa unică a datelor sportive

Art. 5 — Structura și calendarul competiției

Etapă	Perioada	Ce se întâmplă
Înscrieri București	15 – 31 octombrie 2026	Depunerea documentelor de înscriere pe platformă
Faza 1 — București	1 noiembrie 2026 – 28 februarie 2027	Activarea în licee, punctaj 0–100, clasament public
Înscriere centrele din țară	anterior startului Fazei 1, conform calendarului comunicat de Organizator și ISJ	Înscrierea pe platformă a celor 12 licee din fiecare centru
Faza 1 — centrele din țară	15 ianuarie – 28 februarie 2027	Activare, punctaj 0–100 și clasament pe centru
Evaluare și clasamente finale	martie 2027	Auditul dosarelor, verificarea baremului și publicarea punctajelor finale
Calificările București	martie 2027	Meciuri eliminatorii pentru 6 locuri la Turneul Final
Faza 2 — Turneele	aprilie–mai 2027	7 turnee regionale și Turneul Final București
Faza 3 — Finala națională	iunie 2027	Final 8 Național și Gala Campioanelor

(2) Competiția se desfășoară în 8 centre: București și câte un centru în fiecare dintre celelalte 7 regiuni de dezvoltare. În București, Faza 1 se desfășoară în perioada 1 noiembrie 2026 – 28 februarie 2027. În centrele din țară, Faza 1 se desfășoară începând cu 15 ianuarie 2027 și până la 28 februarie 2027. Datele exacte ale turneelelor se stabilesc ținând cont de structura anului școlar și se comunică oficial liceelor și inspectoratelor școlare.

(3) În fiecare centru din țară, Inspectoratul Școlar Județean sprijină identificarea a 12 licee participante. Liceele își confirmă participarea prin înscriere în platforma proiectului. După Faza 1 și auditul din martie, se publică clasamentul final al centrului, iar primele 8 licee eligibile se califică la turneul regional. Grila de evaluare păstrează structura de 100 de puncte, 55 Sportiv + 45 Comunitate, cu baremul minim adaptat prevăzut la art. 15.

CAPITOLUL II — PARTICIPANȚII

Art. 6 — Liceul: eligibilitate și înscriere

(1) Poate participa orice liceu de stat sau privat din România care se înscrie prin platforma proiectului și depune complet documentele prevăzute mai jos. Pentru București, fereastra de înscriere este 15 – 31 octombrie 2026. Pentru centrele din țară, cele 12 licee identificate cu sprijinul ISJ se înscriu în platformă anterior startului Fazei 1, în calendarul comunicat de Organizator și inspectoratul școlar.

Document	Conținut
Fișa liceului	Denumire, logo, adresă, date de contact ale directorului și ale liceului
Fișa echipei de proiect	Profesor coordonator, ambasador, responsabil de comunicare — nume, telefon, email
Declarația contului de Instagram	Contul oficial al liceului sau al echipei, de tip Business sau Creator
Acordul de parteneriat	Semnat de directorul liceului, pe modelul furnizat de Organizator

(2) Prin acordul de parteneriat, conducerea liceului acceptă regulamentul, desemnează profesorul coordonator, își dă acordul pentru folosirea denumirii și imaginii liceului în materialele competiției, se angajează să colecteze acordurile părinților pentru elevii din lotul oficial și își asumă regulile de conduită și sancțiunile.

(3) Un liceu înscrie o singură echipă. Înscrierea este validă numai după completarea documentelor obligatorii în platformă. Pentru București, înscrierile incomplete la 31 octombrie 2026 nu se iau în considerare. Pentru centrele din țară, termenul de finalizare a înscrierii se comunică oficial înainte de startul Fazei 1.

(4) Contul de Instagram declarat este administrat sub responsabilitatea profesorului coordonator, care veghează ca materialele publicate să respecte prezentul regulament.

Art. 7 — Profesorul coordonator și echipa de proiect

(1) Profesorul coordonator este reprezentantul oficial al liceului: primește notificările platformei, confirmă depunerile și asigură, personal sau prin alt cadru didactic desemnat, supravegherea elevilor la amicalele interliceale și la turnee.

(2) Ambasadorul mobilizează elevii și organizează meciurile în aplicație; responsabilul de comunicare administrează postările și documentează activitățile. Liceul poate desemna membri suplimentari.

Art. 8 — Echipa liceului în aplicație

(1) La începutul Fazei 1, adminul creează echipa liceului în aplicația Playerfy. Toți elevii care participă la activitatea liceului în competiție se înscriu în această echipă. Înscrierea în echipă este singurul mecanism prin care activitatea unui elev se atribuie liceului; un elev care joacă fără să fie membru nu se numără și nu produce puncte.

(2) Echipa nu are număr maxim de membri. Un elev poate fi membru al unei singure echipe de liceu pe durata ediției; transferul între echipe nu este permis.

(3) Participarea elevilor este voluntară. Crearea contului în aplicație de către elevii minori se face cu respectarea legislației privind protecția datelor și a politicii de confidențialitate a aplicației, inclusiv, acolo unde legea o cere, cu acordul părintelui.

Art. 9 — Jucătorul și lotul oficial

(1) Poate fi inclus în lotul oficial elevul care îndeplinește simultan: este elev activ al liceului în anul școlar 2026-2027; are între 14 și 19 ani la data primului meci oficial; are cont Playerfy cu profil complet; este membru al echipei liceului; are aviz medical valabil și acord de prelucrare a datelor și de imagine semnat — de părinte sau tutore, pentru elevii sub 18 ani. Pentru București, fiecare jucător din lotul oficial trebuie să aibă minimum 5 meciuri validate în Faza 1. Pentru centrele din țară, pragul de 5 meciuri este stabilit la nivelul liceului, nu pentru fiecare jucător. Un jucător reprezintă un singur liceu pe durata ediției.

(2) Lotul oficial are 15 jucători, 12 + 3 rezerve, selectați de adminul echipei dintre membrii echipei liceului, confirmați de profesorul coordonator și depuși până la 28 februarie 2027. Condiții: maximum 5 jucători legitimați la cluburi de fotbal sau futsal; minimum un jucător din fiecare an de studiu (IX-XII). Lotul nu se mai modifică după depunere. Selecția este decizia liceului și nu se contestă.

(3) Statutul de jucător legitimat se verifică prin comunicarea cu autoritățile oficiale; liceul îl declară la depunerea lotului, Organizatorul verifică în 5 zile, discrepanțele se pot corecta în 2 zile, iar lotul se validează cu minimum 7 zile înainte de primul meci oficial. Declararea falsă se sancționează conform art. 23.

(4) Se acceptă ca aviz medical adevărat de la medicul de familie sau medicul școlar cu mențiunea „apt pentru efort fizic” ori avizul medico-sportiv, valabile pentru anul școlar 2026-2027. Un jucător fără aviz valabil nu poate fi înscris pe foaia de meci.

CAPITOLUL III — FAZA 1: CALIFICAREA

Art. 10 — Principiul Fazei 1

(1) Faza 1 nu selectează cele mai bune echipe de fotbal, ci liceele care activează cel mai bine o comunitate. Rezultatele meciurilor din Faza 1 nu produc puncte și nu au niciun efect în competiție — contează exclusiv organizarea lor.

(2) Fiecare liceu primește un punctaj de la 0 la 100, afișat într-un clasament public, cu caracter provizoriu până la auditul final.

Art. 11 — Desfășurarea activităților și regimul meciurilor

(1) Activitățile din Faza 1 se desfășoară cu acordul conducerii liceului, cu respectarea regulamentului intern și fără afectarea procesului de învățământ. Meciurile interne (antrenamente, selecții, campionatul intern) se pot desfășura în cadrul orelor de educație fizică, cu acordul profesorului de educație fizică, sau în afara orelor de curs.

(2) Toate meciurile se înregistrează și se validează exclusiv în aplicația Playerfy: Solo Matchday (antrenamente și selecții interne), Teams Matchday (amicale interliceale), Competiții (campionatul intern). Un meci care nu există în aplicație nu există în competiție.

(3) Amicalele interliceale se desfășoară numai cu îndeplinirea cumulativă a următoarelor condiții:

- prezența profesorului coordonator sau a unui cadru didactic desemnat de fiecare dintre cele două licee, pe toată durata meciului, care răspunde de elevii liceului său;
- prezența observatorului desemnat de Organizator, care nu poate proveni din niciunul dintre cele două licee;
- desfășurarea în afara orelor de curs, cu excepția cazului în care profesorii coordonatori ai celor două licee convin altfel, cu respectarea regulamentelor interne ale liceelor;
- anunțarea meciului prin platformă cu minimum 7 zile înainte; Organizatorul confirmă observatorul cu minimum 3 zile înainte.

(4) Un amical desfășurat fără prezența profesorului coordonator sau a cadrului didactic desemnat al oricăruia dintre licee nu se ia în calcul: nu produce puncte de organizare, nu produce punctaj de impresie generală și nu contează pentru barem.

(5) În București, un amical fără observator desemnat nu produce punctaj de impresie generală și nu contează pentru barem. Dacă liceul a anunțat meciul în termen, iar Organizatorul nu a putut desemna observator, meciul se ia în calcul pentru barem, cu respectarea alin. (4). Organizatorul asigură observatori pentru minimum 2 amicale per liceu.

(6) În București se punctează maximum 1 amical împotriva aceluiași liceu. Cele două amicale obligatorii din barem se joacă cu două licee diferite. Pentru centrele din țară, amicalele interliceale sunt recomandate, dar nu fac parte din baremul minim adaptat.

Art. 12 — Sistemul de punctaj (100 de puncte)

Criteriu	Max.	Cum se calculează
BLOCUL SPORTIV — 55 p		
calcul automat, din aplicația Playerfy		
Elevi implicați	20 p	0,20 p per elev implicat; maximum la 100 de elevi
Meciuri organizate	20 p	0,40 p per meci validat (Solo sau Teams); maximum la 50 de meciuri
Campionat intern	10 p	Binar: minimum 8 echipe, 40 de elevi unici, 8 meciuri validate, competiție finalizată în aplicație
Lot oficial conform	5 p	București: 15 jucători, toți cu profil complet și minimum 5 meciuri validate fiecare. Centrele din țară: 15 jucători eligibili, profiluri și documente complete; fără prag individual de 5 meciuri.
BLOCUL COMUNITATE — 45 p		
documente încărcate, postări numărate automat, evaluări		
Video de prezentare	10 p	Trepte 0 / 4 / 7 / 10; evaluat de echipa de proiect și de un evaluator extern
Activități	10 p	Primul eveniment/activitate de comunitate: 4 p (obligatoriu pentru eligibilitate); următoarele maximum 3: câte 2 p fiecare. Maximum 4 evenimente și 10 p. Fiecare se documentează cu descriere și 2-3 fotografii.
Comunicare online	10 p	0,25 p per postare conformă; maximum 2 postări punctate pe zi; maximum la 40 de postări
Echipa de proiect	5 p	Responsivitate (2 p), proactivitate (2 p), depunerea documentelor la termen (1 p)
Impresia generală	10 p	Fișa observatorului, la amicalele interliceale — art. 13
ADAPTĂRI PENTRU CENTRELE DIN ȚARĂ		
Activități	10 p	2,5 p per activitate/eveniment de comunitate documentat; maximum 4. Minimum 1 eveniment este obligatoriu pentru eligibilitate.
Comunicare online	10 p	0,25 p per postare conformă; maximum 2 postări punctate pe zi; maximum 40 de postări. Baremul minim este 5 postări conforme.
Conduită și organizare	10 p	5 criterii × 0-2 p: respect, fair-play, participare, implicare, organizare. Evaluare pe baza fișei evenimentului/activității și a activităților observate de Organizator.

(2) Meciurile din campionatul intern se numără și la criteriul „meciuri organizate”. Un meci Solo Matchday se punctează numai dacă are fișa de antrenament completată în platformă, cu 1-2 fotografii. Story-urile nu se punctează. Rubricile detaliate și fișele de evaluare se publică în Grila de evaluare a Fazei 1.

Art. 13 — Impresia generală și comportamentul nesportiv

(1) În București, impresia generală se punctează cu maximum 10 puncte. La fiecare amical, observatorul notează cinci rubrici: atitudinea echipei, fair-play, prezența galeriei, atitudinea galeriei, organizarea. Punctajul final este media amicalelor evaluate. În centrele din țară, cele 10 puncte aferente acestui criteriu sunt acordate pentru Conduită și organizare, conform adaptării prevăzute la art. 12.

(2) Comportamentele nesportive, jignirile, amenințările, agresiunea fizică, comportamentul rasist sau discriminatoriu și distrugerea de bunuri — din partea jucătorilor, a galeriei, a însoțitorilor sau a membrilor echipei de proiect — se consemnează de observator ca incident grav, în aceeași zi. Efectele sunt:

- punctajul de impresie generală al liceului devine 0 pentru toată ediția;
- cazul se analizează de Comisia Competiției în maximum 48 de ore, după ascultarea liceului;
- în funcție de gravitate, Comisia poate decide inclusiv descalificarea definitivă a liceului din ediția în curs. Un liceu descalificat nu se poate reînscris în aceeași ediție.

(3) Decizia Comisiei se comunică în scris conducerii liceului și, în cazul incidentelor grave, inspectoratului școlar competent.

Art. 14 — Comunicarea online

Postările conforme sunt conținut original despre Ligă, publicat de pe contul declarat, cu mențiunea @ligaliceelor.playerfy și hashtagul #ligaplayerfy. Conținutul publicat în cadrul competiției nu jignește și nu ridiculizează alte licee, elevi, profesori sau oficiali, nu conține mesaje politice, religioase sau discriminatorii și respectă regulile liceului privind imaginea elevilor. Postările neconforme nu se numără; postările ofensatoare se tratează ca incident grav (art. 13).

Art. 15 — Baremul minim de eligibilitate

Neîndeplinirea oricăreia dintre condițiile aplicabile de mai jos scoate liceul din clasament, indiferent de punctaj. Baremul București și baremul adaptat pentru centrele din țară sunt distincte.

Condiție	Prag	Condiție	Prag
Documentele de înscriere complete	da	Lot oficial de 15, cu profil complet	da
Elevi implicați	40	Meciuri validate per jucător din lot	5
Meciuri organizate	20	Video de prezentare, minimum 30 sec.	1
Amicale cu licee diferite, valabile (art. 11)	2	Dosarul final complet, la termen	28 feb.
Postări conforme	15	Eveniment/activitate de comunitate	minimum 1
CENTRELE DIN ȚARĂ — BAREM MINIM ADAPTAT			
Înscriere completă în platformă	da	Lot final valid de 15 jucători	da
Elevi implicați	40	Video de prezentare, minimum 30 sec.	1
Meciuri validate la nivelul liceului	5	Eveniment/activitate de comunitate	minimum 1
Postări conforme	5	Dosarul final complet, la termen	28 feb.

Art. 16 — Dosarul final

Până la 28 februarie 2027, liceul depune pe platformă: video-ul de prezentare, formularul de lot oficial, registrul antrenamentelor, dosarul de activități, avizele medicale și acordurile de date și imagine ale celor 15 jucători. Fiecare categorie se depune ca un singur fișier PDF, pe baza șabloanelor precompletate din platformă.

Art. 17 — Clasamentul, departajarea și contestațiile

(1) În martie 2027, Organizatorul verifică dosarele, datele din Playerfy și îndeplinirea baremului. Punctajele finale se publică după audit. În București, clasamentul final stabilește calificarea directă și traseul în meciurile de calificare. În fiecare centru din țară, clasamentul final include numai liceele eligibile, iar primele 8 din cele 12 licee participante se califică la turneul regional.

(2) La egalitate de punctaj în București decid, în ordine: impresia generală, punctajul blocului Comunitate, numărul de elevi implicați, numărul de meciuri organizate. În centrele din țară decid, în ordine: Conduită și organizare, punctajul blocului Comunitate, numărul de elevi implicați, numărul de meciuri validate.

(3) Contestațiile se depun prin platformă, în 24 de ore de la publicarea clasamentului final, cu indicarea criteriului și a motivului. Soluționarea se face pe baza jurnalului punctajelor manuale, care nu poate fi modificat. Decizia este definitivă. Datele automate afișate public pe durata Fazei 1 nu se pot contesta retroactiv.

Art. 18 — Reguli anti-abuz

Un elev se înregistrează o singură dată; conturile duplicate sau fictive nu se iau în calcul. O postare = un URL unic; postările șterse până la audit se scad. Se ia în calcul numai activitatea validată până la termen. Meciurile sau rezultatele fictive, activitatea artificială, informațiile false și evaluările neconforme se invalidează și pot atrage sancțiunile prevăzute la art. 23, până la eliminarea din competiție.

Art. 19 — Calificările București

(1) Din cele 16 locuri la Turneul Final București, 10 revin direct primelor zece licee din clasamentul final, iar 6 se câștigă în meciuri eliminatorii, între celelalte licee care au trecut baremul.

Locul în clasament	Intră în	Tururi de câștigat
1 - 10	direct la Turneul Final	0
11 - 16	Play-off	1
17 - 22	Turul 3 preliminar	2
23 - 28	Turul 2 preliminar	3
29 și mai jos	Turul 1 preliminar / Play-in	4

(2) În fiecare tur intră 12 echipe și avansează 6. Împerecherea se face după clasament: cel mai bine clasat joacă împotriva celui mai slab clasat din rundă. Meciurile se joacă după Anexa 1, cu arbitri oficiali și delegat de meci.

CAPITOLUL IV — FAZA 2: TURNEELE

Art. 20 — Turneele regionale

(1) În fiecare dintre cele 7 centre din țară participă în Faza 1 câte 12 licee, înscrise în platforma proiectului cu sprijinul inspectoratului școlar județean. După auditul din martie, primele 8 licee eligibile din clasamentul centrului, stabilit pe baza punctajului de 100 de puncte și a baremului minim adaptat, se califică la turneul regional.

(2) Turneul regional se desfășoară cu 8 echipe, într-o singură zi, în sistem eliminatoriu: sferturi de finală (1-8, 2-7, 3-6, 4-5, după clasamentul final al centrului), semifinale, finala mică și finala mare. Câștigătoarea se califică la Final 8 Național.

Art. 21 — Turneul Final București

(1) 16 echipe, 4 zile: trei zile de grupe (câte o etapă pe zi) și a patra zi pentru sferturi, semifinale, finala mică și finala mare. Patru grupe de câte patru echipe, fiecare cu fiecare; primele două din fiecare grupă merg în sferturi.

(2) Grupele se formează prin tragere la sorți publică, din 4 urne valorice constituite după clasamentul final al Fazei 1; echipele venite din calificări intră în urne pe locul lor din clasament. Câștigătoarea este Campioana Bucureștiului și se califică la Final 8 Național.

CAPITOLUL V — FAZA 3: FINALA NAȚIONALĂ

Art. 22 — Final 8 Național și Gala Campioanelor

(1) Participă cei 8 campioni de centru, într-o singură zi: sferturi stabilite prin tragere la sorți publică, fără capi de serie, semifinale, finala mică și finala mare. Programul poate include un meci demonstrativ, în afara competiției. Ediția se încheie cu Gala Campioanelor.

(2) Delegația fiecărui liceu din afara orașului-gazdă are 20 de persoane: 15 jucători, 2 profesori însoțitori și 3 membri ai echipei de proiect. Elevii minori se deplasează numai cu acordul scris al părintelui sau tutorelui și se află, pe toată durata deplasării, în răspunderea profesorilor însoțitori.

(3) Lista premiilor și criteriile fiecărei distincții se anunță public înainte de startul Fazei 2: cupe și medalii pentru primele trei locuri, trofee individuale pe baza statisticilor din aplicație, trofeul pentru cea mai bună galerie, trofeul pentru creatorii de conținut și trofeul de fair-play.

CAPITOLUL VI — CONDUITĂ, SANCTIUNI ȘI CONTESTAȚII

Art. 23 — Regula de conduită și sancțiunile

(1) Competiția are participanți minori și este publică. Comportamentul agresiv, violent, jignitor, amenințător, rasist sau discriminatoriu nu se tolerează în nicio formă, indiferent dacă provine de la jucători, galerie, profesori, însoțitori sau membri ai echipei de proiect.

(2) Liceul răspunde de galeria proprie. Sunt interzise: materialele pirotehnice, obiectele care pot fi aruncate, mesajele jignitoare, discriminatorii sau politice, consumul de alcool sau tutun în perimetrul evenimentului și pătrunderea pe suprafața de joc. Liderii de galerie participă la briefingul obligatoriu dinaintea fiecărui turneu, iar galeria ocupă sectorul alocat.

(3) În funcție de gravitate, Comisia Competiției poate aplica: avertisment scris; anularea punctelor obținute necuvenit; pierderea meciului cu 3-0; suspendarea unui jucător; excluderea din turneu; descalificarea definitivă a liceului din ediție. Sancțiunile se aplică proporțional, după ascultarea liceului.

Art. 24 — Comisia Competiției

(1) Competiția are o singură comisie, care decide în toate chestiunile de eligibilitate, disciplină și contestații: membri ai echipei de proiect a Organizatorului și un evaluator extern invitat. Membrul care are legătură cu un liceu implicat într-un caz se abține.

(2) Deciziile Comisiei se comunică în scris, prin platformă, și sunt definitive în cadrul competiției.

Art. 25 — Contestațiile la meciurile de calificare și în Fazele 2 și 3

Se pot contesta exclusiv chestiuni de eligibilitate (lot, vârstă, statut de elev, statut de legitimat, suspendare). Contestația se depune în scris de profesorul coordonator, la delegatul de meci, în maximum 30 de minute de la fluierul final, și se soluționează înainte de următorul meci al echipei. Contestația admisă atrage pierderea meciului cu 3-0. Deciziile de arbitraj de pe teren nu se contestă.

CAPITOLUL VII — PROTECȚIA ELEVILOR, DATE ȘI IMAGINE

Art. 26 — Siguranța participanților

(1) La toate meciurile oficiale este obligatorie prezența unui cadru didactic al fiecărui liceu, iar la meciurile de calificare și în Fazele 2 și 3, prezența asistenței medicale. Un jucător cu semne de traumatism cranian nu revine pe teren în meciul respectiv.

(2) Voluntarii și oficialii Organizatorului care lucrează cu elevii sunt instruiți înainte de activitate și respectă regulile de conduită ale competiției. Pentru evenimentele cu public, Organizatorul stabilește în prealabil fluxurile de acces și colaborează cu structurile de ordine publică.

Art. 27 — Datele personale și imaginea

(1) Datele personale se prelucrează conform Regulamentului (UE) 2016/679 (GDPR) și legislației naționale, exclusiv în scopul competiției. Datele individuale ale elevilor nu se publică; clasamentul afișează numai date agregate per liceu.

(2) Codul numeric personal se colectează numai pentru cei 15 jucători din lotul oficial, pentru identificarea la meciuri și verificarea în Football Connect; este accesibil numai pentru două persoane din echipa centrală, criptat la stocare și șters la 30 de zile după încheierea ediției.

(3) Acordul semnat de jucători — de părinte sau tutore pentru cei sub 18 ani — acoperă fotografierea, filmarea și folosirea imaginii exclusiv în transmisiuni, materiale de comunicare și rapoarte ale competiției. Folosirea imaginii unui elev în campanii publicitare ale partenerilor necesită un acord separat. Materialele competiției adresate elevilor nu promovează produse interzise sau nerecomandate minorilor.

(4) Persoanele vizate își pot exercita drepturile de acces, rectificare, ștergere și opoziție la datele de contact din politica de confidențialitate, publicată pe site-ul competiției.

CAPITOLUL VIII — DISPOZIȚII FINALE

Art. 28 — Modificare, forță majoră, intrare în vigoare

(1) Regulamentul se poate modifica numai pentru corectarea erorilor materiale, pentru clarificări sau în caz de forță majoră. Niciun criteriu de evaluare și niciun prag din barem nu se modifică după 31 octombrie 2026. Orice modificare se publică pe site și se comunică liceelor prin platformă.

(2) În situații independente de voința Organizatorului (suspendarea cursurilor, restricții sanitare, indisponibilitatea sălilor), Organizatorul poate modifica calendarul, formatul sau locațiile, urmărind în ordine: siguranța participanților, echitatea sportivă și încheierea ediției.

(3) Situațiile neprevăzute se soluționează de Comisia Competiției. Regulamentul se supune legii române, intră în vigoare la publicarea pe site-ul oficial și se completează cu: Anexa 1 — Regulamentul de joc; Grila de evaluare a Fazei 1; șabloanele documentelor și ghidurile operaționale comunicate liceelor și inspectoratelor școlare.

ANEXA 1 — Regulamentul de joc — Calificările București, Faza 2 și Faza 3

Se aplică la meciurile de calificare din București, la turneele regionale, la Turneul Final București și la Final 8 Național.

1. Cadrul de reglementare

Se aplică Legile Jocului de Futsal FIFA, în vigoare, cu derogările de mai jos. Competiția folosește deliberat cea mai simplă variantă de futsal: regulile care cer contorizare la masa oficială nu se aplică. Situațiile neprevăzute se interpretează de coordonatorul de arbitraj al competiției.

2. Formatul jocului

Element	Regula competiției
Format	4 + 1 — patru jucători de câmp și un portar
Durata	2 reprize × 15 minute, timp efectiv; pauză de 5 minute
Prelungiri	nu se joacă
Timeout	nu există
Faulturi cumulate	nu se contorizează
Punctul de pedeapsă	7 metri
Substituiți	nelimitate, oricând, prin zona proprie de substituie
Foaia de meci	maximum 12 jucători din lotul oficial validat
Mingea	mărimea 4, asigurată de Organizator
Încălțăminte	talpă plată sau încălțăminte de futsal

3. Reguli specifice futsalului

- Repunerea din lateral se execută cu piciorul, cu mingea pe linie.
- Regula celor 4 secunde: repunerea din lateral, cornerul, lovitura liberă și degajarea portarului se execută în maximum 4 secunde.
- Portarul nu poate controla mingea mai mult de 4 secunde în propria jumătate de teren.
- Nu există ofsaid.
- Alunecarea pentru deposedarea adversarului este interzisă; alunecarea pentru blocarea mingii, fără contact periculos, este permisă.

4. Echipamentul

Organizatorul asigură fiecărei echipe un set de 12 echipamente, obligatoriu la toate meciurile. Portarul poartă culoare distinctă. Apărătoarele de tibie sunt recomandate, nu obligatorii. Bijuteriile, ceasurile și orice obiect care poate provoca accidentări sunt interzise. La similitudine de culori, echipa înscrisă ca gazdă schimbă echipamentul.

5. Foaia de meci și identificarea

Foaia de meci se completează cu maximum 12 jucători din lotul validat, cu minimum 30 de minute înainte de start, și se semnează de profesorul coordonator sau de cadrul didactic însoțitor. La cererea delegatului, jucătorii prezintă un document de identitate sau carnetul de elev. Un jucător care nu figurează pe foaia de meci nu intră pe teren. Folosirea unui jucător neeligibil atrage pierderea meciului cu 3-0.

6. Arbitrajul

Meciurile sunt conduse de arbitri desemnați oficial. La fiecare turneu este prezent un delegat de meci, care răspunde de foile de meci, de aplicarea regulamentului în afara terenului și de primirea contestațiilor. Deciziile arbitrilor de pe teren sunt definitive.

7. Punctajul și departajarea în grupe

Victorie — 3 puncte, egalitate — 1 punct, înfrângere — 0 puncte. Meciurile din grupe încheiate la egalitate rămân egale. La egalitate de puncte decid, în ordine:

#	Criteriu
1	Rezultatul direct — la trei sau mai multe echipe, clasamentul restrâns al meciurilor dintre ele
2	Golaverajul general în grupă
3	Numărul de goluri marcate în grupă
4	Fair-play: galben — 1 punct de penalizare; al doilea galben în același meci — 3; roșu direct — 4. Câștigă totalul mai mic
5	Tragere la sorți

8. Meciurile eliminatorii

La egalitate la finalul timpului regulamentar se execută direct lovituri de departajare: câte 3 lovituri alternative pentru fiecare echipă, apoi câte una, până la departajare. Execută numai jucătorii aflați pe teren la final.

9. Cartonașele și suspendările

Situație	Consecință
Cartonaș galben	Avertisment. Galbenele nu se cumulează între meciuri și nu produc suspendare
Al doilea galben în același meci	Echivalează cu cartonaș roșu
Cartonaș roșu	Eliminare din meci; echipa joacă 5 minute în inferioritate, apoi jucătorul eliminat poate fi înlocuit. Jucătorul poate juca meciul următor
Roșu pentru agresivitate	Ca mai sus, plus suspendare de minimum 1 meci; Comisia poate mări sancțiunea, până la excluderea jucătorului din competiție. Se consideră agresivitate: agresiunea fizică, jignirile și amenințările grave, comportamentul rasist sau discriminatoriu

Suspendarea se comunică în scris profesorului coordonator înainte de următorul meci. Jucătorul suspendat nu figurează pe foaia de meci și nu stă pe bancă.

10. Neprezentarea, abandonul și întârzierea

Echipa se prezintă cu minimum 5 jucători eligibili; altfel pierde meciul cu 3-0. Toleranța de întârziere este de 10 minute. Dacă o echipă rămâne cu mai puțin de 3 jucători pe teren, meciul se oprește și se consemnează pierdut cu 3-0 sau cu scorul existent, dacă acesta este mai favorabil adversarului. Echipa care abandonează un meci din alte motive decât cele medicale constatate este exclusă din turneu, iar cazul se analizează de Comisia Competiției.